



CHEER CANADA - SYSTÈME DE PÉNALITÉS ET DÉDUCTIONS

Division Civile et Division Éducationnelle Niveaux 1 à 6

INFRACTIONS À LA LIMITE DE TEMPS

<p>Le temps d'une routine de compétition est de 2 minutes 30 secondes. Les routines qui dépassent 2:30 obtiendront la déduction suivante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 seconde ou plus au temps de routine se traduira par 2 points de pénalité. <p>La durée maximale d'une routine est de 2:30. Toutes les routines qui dépassent cette limite de temps risquent d'obtenir une déduction. Afin de tenir compte des erreurs humaines (vitesse de réaction) et des difficultés techniques potentiels (système de son, vitesse, chrono, etc.), une déduction sera émise dès que le temps sur le chronomètre dépassera 2:33.</p>	2 points
--	-----------------

LIMITES DU TERRAIN

<p>La surface de performance/le sol de compétition est de 42' X 54'. Les limites du terrain sont définies comme étant la surface de performance et le contour de sécurité adjacent. Une déduction de 0.25 point, pour chaque occurrence, sera émise lorsqu'un athlète dépassera les limites en mettant les deux pieds en dehors du contour de sécurité.</p> <p>Mettre un seul pied ou encore dépasser à peine le ruban adhésif délimitant le terrain n'est pas considéré comme une infraction.</p>	0.25 point
--	-------------------

INFRACTIONS AUX RÈGLEMENTS TECHNIQUES

Ces déductions sont reliées aux règlements généraux de sécurité et aux règlements techniques:	
* Les infractions aux règlements généraux de sécurité (ex: cheveux, bijoux, souliers, accessoires, descente directe, musique/choré suggestive, etc.)	1 point
* Les infractions aux règlements techniques de tumbling (ex: illégalité, habileté exécutée en dehors du niveau)	1 point
* Les infractions aux règlements techniques des stunts, pyramides et projections (ex: illégalité, habileté exécutée en dehors du niveau)	2 points
<p>Clarification: Une pénalité/ déduction sera appliquée pour une infraction commise dans une section de la routine, non pas pour chaque personne/groupe qui commet l'infraction au règlement. <u>Exemple:</u> Si 2 stunts sont en dehors de leur niveau, il y aura 1 infraction sur l'élément illégal et non pas sur le nombre de stunts. Pendant une séquence de tumbling, s'il y a plusieurs athlètes qui exécutent la même habileté illégale, il y aura 1 seule pénalité pour cette section.</p>	

CHUTES INDIVIDUELLES = (AF)

<p>Les chutes individuelles (athlète) s'appliquent aux sauts, tumbling et à la chorégraphie, une déduction de 0.25 point sera appliquée pour chaque occurrence.</p> <p>Exemples :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Main(s) au sol dans le tumbling ou les sauts * Genou(x) au sol dans le tumbling ou les sauts * Rotation incomplète évidente dans le tumbling * Tomber ou Chuter au sol pendant une habileté individuelle (tumbling, sauts, choré, etc.) 	0.25 point
--	-------------------

CHUTES STUNTS = (BF)

<p>Les chutes s'appliquent aux stunts, pyramides et projections, une déduction de 0.75 point sera appliquée pour chaque occurrence.</p> <p>Exemples :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Cradle, descente ou démontage évident ou incontrôlé (pas un problème de synchronisme) * Base qui tombe au sol pendant une habileté 	0.75 point
--	-------------------

INFRACTIONS AUX POLITIQUES

Ces déductions sont reliées aux politiques et au code d'éthique:	
* Les infractions aux politiques FCQ (ex: politique de l'image)	2 points
* Les infractions au code d'éthique (ex: comportement antisportif)	4 points

CHUTES MAJEURES STUNTS = (MF)

<p>Les chutes majeures s'appliquent aux stunts, pyramides et projections, une déduction de 1.25 points sera appliquée.</p> <p>Exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Chute à partir d'un stunt, pyramide ou projection (la voltige ou plusieurs bases tombent sur le sol) 	1.25 points
---	--------------------

ÉTAPES POUR BRIS D'ÉGALITÉ (en ordre de priorité)

1. L'équipe avec le moins de déductions sera la gagnante
2. L'équipe avec le moins de pénalités pour les illégalités sera la gagnante
3. L'équipe avec le total de difficulté le plus élevé sera la gagnante
4. Les juges prennent la décision, la majorité l'emporte (La décision des officiels est finale)

STUNTS MAXIMUM = (BM)

<p>Lorsque plusieurs déductions sont émises pour un même groupe de stunt ou de projection, ou encore lors d'un écroulement de pyramide, le total des déductions ne peut pas dépasser 1.75 points.</p>	1.75 points
---	--------------------

NOUVEAU: Les instabilités, la recherche d'équilibre et les problèmes de timing seront pris en considération par les juges de panel.