

Événement: _____

Date: _____

Équipe: _____

Panel: _____

Catégorie: _____

Jour: _____

Nombre d'athlètes: _____

d'équipe: _____

STUNTS & PYRAMIDES

Stunts - Difficulté

- 2.5 - 3.0 Toutes habiletés ne satisfaisant pas les exigences de la 2^{ième} gamme de points
- 3.0 - 3.5 2 Habiletés appropriées différentes exécutées par la plupart de l'équipe
- 3.5 - 4.0 3 Habiletés appropriées différentes exécutées par la plupart de l'équipe
- 4.0 - 5.0 4 Habiletés appropriées différentes exécutées par la plupart de l'équipe

* Pour les stunts de niveau 6, toutes les habiletés appropriées au niveau 5 seront considérées;
 Au moins 2 habiletés différentes de niveau 6 sont requises pour obtenir une note dans la 4^{ième} gamme de points (4.0 à 5.0).

Stunts - Technique

- 3.0 - 3.5 Moins de la maj. des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchronisation
- 3.5 - 4.5 De la maj. à la plupart des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.
- 4.5 - 5.0 De la plupart à tous les athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.

Stunts - Créativité

- 4.0 - 5.0 La capacité de l'équipe à intégrer des idées innovatrices, uniques et visuelles
 Ceci inclut des habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau

Quantité de Stunts (voir feuille de travail) QTE Co-Ed non applicable à la division éduc.

- 2.5
- 4.0
- 4.2
- 4.4
- 4.6
- 4.8

Commentaires

/5

/5

/5

/4,8

Pyramides - Difficulté

- 2.5 - 3.0 Toutes habiletés ne satisfaisant pas les exigences de la 2^{ième} gamme de points
- 3.0 - 3.5 2 Habiletés appropriées différentes, 2 Structures
- 3.5 - 4.0 3 Habiletés appropriées différentes, 2 Structures
- 4.0 - 5.0 4 Habiletés appropriées différentes, 2 Structures

* Les structures doivent être performées par la plupart des athlètes

Pyramides - Technique

- 3.0 - 3.5 Moins de la maj. des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchronisation
- 3.5 - 4.5 De la maj. à la plupart des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.
- 4.5 - 5.0 De la plupart à tous les athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.

Pyramides - Créativité

- 4.0 - 5.0 La capacité de l'équipe à intégrer des idées innovatrices, uniques et visuelles
 Ceci inclut des habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau

Commentaires

/5

/5

/5

Commentaires

TOTAL

/34,8



Événement: _____
 Équipe: _____
 Catégorie: _____
 Nombre d'athlètes: _____

Date: _____
 # Panel: _____
 Jour: _____
 # d'équipe: _____

SAUTS & TUMBLING

Sauts - Difficulté

- 4.0 Moins de la majorité de l'équipe exécute 1 saut
- 4.2 La majorité de l'équipe exécute 1 saut avancé
- 4.4 La plupart de l'équipe exécute 1 saut avancé synchronisé
- 4.6 La plupart de l'équipe exécute une combinaison* de 2 sauts avancés synchronisés
- 4.8 La plupart de l'équipe exécute une combinaison* de 3 sauts avancés synchronisés
- 5.0 La plupart de l'équipe exécute une combinaison* de 4 sauts avancés OU une combinaison* de 3 sauts avancés et 1 saut avancé supplémentaire. Synchronisés et inclure de la variété.

* Les sauts doivent être immédiatement enchaînés (sans préparation entre chaque saut)

Sauts Avancés: Pike, Hurdler Droite/Gauche (avant ou côté), Toe Touch, Etc.

Sauts - Technique

- 3.0 - 3.5 Moins de la maj. des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchronisation
- 3.5 - 4.5 De la maj. à la plupart des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.
- 4.5 - 5.0 De la plupart à tous les athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.

Commentaires

/5

Tumbling - Difficulté

- 2.5 - 3.0 Toutes habiletés ne satisfaisant pas les exigences de la 2ième gamme de points
- 3.0 - 3.5 25% de l'équipe exécute 1 passe appropriée
- 3.5 - 4.0 Majorité de l'équipe exécute 1 passe appropriée
- 4.0 - 5.0 La plupart de l'équipe exécute 1 passe appropriée:

Tumbling - Technique

- 3.0 - 3.5 Moins de la maj. des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchronisation
- 3.5 - 4.5 De la maj. à la plupart des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.
- 4.5 - 5.0 De la plupart à tous les athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.

Commentaires

/5

/5

Commentaires

TOTAL

 /20



Événement: _____
 Équipe: _____
 Catégorie: _____
 Nombre d'athlètes: _____

Date: _____
 # Panel: _____
 Jour: _____
 # d'équipe: _____

CHORÉGRAPHIE & PROJECTIONS

Projections - Difficulté (*niveaux 2 à 6 seulement*)

- 4.0 Toutes habiletés ne satisfaisant pas les exigences de la 2ième gamme de points
- 4.2 Moins de la majorité de l'équipe exécute 1 projection appropriée
- 4.4 La majorité de l'équipe exécute 1 projection appropriée
- 4.6 La majorité de l'équipe exécute 1 projection appropriée + 1 projection supplémentaire
- 4.8 L'équipe au complet (avec ou sans bases avant) exécute 1 projection appropriée
- 5.0 L'équipe au complet (avec ou sans bases avant) exécute 1 projection appropriée + 1 projection sup.

* Majorité = 51% des athlètes dans l'équipe sont utilisés dans une séquence de projection

* L'équipe au Complet = le nombre maximal de projections qui peut être fait dans une séquence

Commentaires

/5

Projections - Technique (*niveaux 2 à 6 seulement*)

- 3.0 - 3.5 Moins de la maj. des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchronisation
- 3.5 - 4.5 De la maj. à la plupart des athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.
- 4.5 - 5.0 De la plupart à tous les athlètes démontrent une excellente forme, précision et synchro.

/5

Danse

- 4.0 - 5.0 La capacité d'une équipe à divertir et à démontrer un haut niveau d'énergie, ce qui implique l'incorporation de plusieurs éléments visuels, changements de formations, jeux de partenaires, jeux de pieds et mouvements au sol. Cela comprend la technique, la perfection, le synchronisme, le rythme, la musicalité et la difficulté des mouvements exécutés.

/5

Commentaires

Performance

- 9.0 - 10.0 La capacité d'une équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en maintenant un enthousiasme véritable, un esprit de spectacle, et une uniformité constante.

/10

Commentaires

Routine

- 9.0 - 10.0 La capacité d'une équipe à démontrer des espacements précis et un enchaînement fluide des parties de la routine. Ceci inclut les idées innovatrices, visuelles et difficiles; Peut inclure la musique incorporée au bon rythme avec de la musicalité et des habiletés supplémentaires exécutées pour améliorer l'impression générale.

/10

Commentaires

Cheer

- 9.0 - 9.2 Cheer démontrant une faible utilisation des mouvements, des habiletés et des accessoires/matériel pour encourager la participation de la foule. Besoin d'amélioration au niveau de l'exécution et/ou de la voix
- 9.2 - 9.5 Cheer démontrant une moyenne utilisation des mouvements, des habiletés et des accessoires/matériel pour encourager la participation de la foule. L'exécution et/ou l'utilisation de la voix sont acceptables
- 9.5 - 10.0 Cheer démontrant une excellente utilisation des mouvements, des habiletés et des accessoires/matériel pour encourager la participation de la foule. L'exécution et/ou l'utilisation de la voix sont excellentes

Commentaires

/10

Commentaires

Total Niveau 1: Sans projections et SANS Cheer /25 OU Sans projections et Avec cheer / 35. (Total avec cheer ÷ par 35 X 25)

Total avec cheer/45

Total SANS cheer/35

(Total avec cheer ÷ par 45 X 35)

Grand total /35