

**BLOC 1: 9h30 à 11h00**

**BLOC 2: 11h30 à 13h00**

**BLOC 3: 13h30 à 15h00**

BLOC A		
Terrain 1	ESTM	1
	AST	2
Terrain 2	CLA	3
	CSS	4
Terrain 3	FL	5
	LAF	6
Terrain 4	CLA2	7
	JOS	8
Terrain 5	AST 2	9
	ESAC	10
Terrain 6	ESCM	11
	CEB	12
Terrain 7	AST 3	13
	GAB	14
Terrain 8	FL 2	15
	ESLT	16

BLOC B		
Terrain 1	POS 11	17
	PDM	18
Terrain 2	POS 12	19
	JOS 2	20
Terrain 3	POS 13	21
	EPSJ	22
Terrain 4	POS 14	23
	ESPA	24
Terrain 5	POS 15	25
	ESC	26
Terrain 6	POS 16	27
	LAF2	28
Terrain 7	PM	29
	ESLT 2	30
Terrain 8	CSS 2	31
	JOS 3	32

BLOC C		
Terrain 1	POS 29	33
	PDM2	34
Terrain 2	POS 30	35
	PM2	36
Terrain 3	POS 31	37
	HOR	38
Terrain 4	POS 32	39
	ESLJ	40

**BLOC 1 9h Réunion des entraîneurs**

**BLOC 2: 11h10 Réunion des entraîneurs non présent au BLOC 1**

**BLOC 3: 13h10 Réunion des entraîneurs non présent au BLOC 2**

**Un évaluateur sera sur place et officialisera les classements. Ainsi, ce n'est pas parce que votre équipe, par exemple, perd son dernier match sur le terrain 6 qu'elle n'est pas Division 2 dans le premier bloc. La décision finale reviendra à l'évaluateur. Les classements seront sur le site Internet le lundi suivant le tournoi.**

**Spécifications:**

**1. AVANT DE QUITTER, vous devez voir l'évaluateur qui vous dira si vous devez rester pour le bloc suivant. Prévoyez rester toute la journée car si on vous demande de rester et que vous quitter, des sanctions pourront s'appliquer.**

2 Les équipes gagnantes montent d'un terrain et les perdantes descendent d'un terrain

2.1 Exemple: L'équipe qui gagne sur le terrain #1 reste, celle qui perd descend au terrain #2

Ensuite, l'équipe qui gagne sur le terrain #2 monte sur le terrain #1 et celle qui perd va sur le terrain #3

3 Chaque bloc compte des matchs de 15 minutes

3.1 On ne prévoit pas de pause entre les matchs

3.2 Aucuns temps mort

4 Il n'y a pas d'arbitres, les entraîneurs font de l'auto-arbitrage. En cas de doute, on reprend le point.

**Autres informations pertinentes:**

1- Il faut tenir compte de la proximité de chaque terrain. Il y aura des ballons qui retarderont les matchs.

**À la fin du bloc A:**

6 équipes devront jouer dans le BLOC 2

**À la fin du bloc B:**

4 équipes devront jouer dans le BLOC 3